|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1/10/2012 | Thiết lập ban đầu, tạo 1 số class | Quân |
| 2/10/2012 | displaystat=false, set man hình 800x600  Hiện background  Set title | Quân |
| 6/10/2012 | Sửa rất nhiều thứ từ cấutrúc đến document | Quân |
| 6/10/2012 | Hiện thực hàm quitGameCallback trong class GameLayer | Sơn |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |